

- **1.** Загрузите последнюю версию CAD-библиотеки Adin Implants для Blender с сайта www.adinrussia.ru > https://adinrussia.ru/instructions/cadcam/
- 2. Распакуйте zip-файл и сохраните папки библиотеки «Abutments; Implant & Sleeves; Scanbody & Analogs» на локальный диск.
- **3.** Перейдите в папку, в которой на вашем компьютере установлена библиотека В4D.

Пример: C:\B4D\Library\AssetsPC\

ПРИМЕЧАНИЕ. Перед установкой последних библиотек всегда рекомендуется удалить предыдущую версию библиотек Adin CAD, чтобы избежать конфликтов совместимости или дублирования старых и новых библиотек.

- **4.** Скопируйте и вставьте разархивированные папки библиотеки «Abutments; Implant & Sleeves; Scanbody & Analogs» в каталог B4D на вашем компьютере.
- **5.** Установленная библиотека Adin должна выглядеть так, как показано на изображении ниже.



- 6. Запустите программное обеспечение B4D и перейдите к модулю компонентов.
- 7. Нажмите «Connect to asset Library» и укажите путь к установленной библиотеке, как в шаге 3

Ŀ,	Global 🗸 🔗 - 🥥 🗖 - 💽 🛝 -	Ø	& ~ ∑ ~ © ~ © ⊕ © @ • B4D-Components	0
		-	B4D COMPONENTS © Videos Update Module Import Menu	
Addon Preferences		<u>م</u> ر ب	2 E Connect to Asset Library	
Master Library pa C:\B4D\Library\AssetsPC\	Previews generation:	e.	Components Library	
Project Library pa	Render missing previews	Re-render ALL previews		
Open file on the same instance	4.00	Use Cycles for Material Previews	Load Library	
	Studio environme Interior Matcap: Pearl		Un-Hide Object 💿 Un-Hide 🕤 Undo	
	Save Preferences		Delete Selected Objects	
	Ōĸ		► B4D- Component Analogs	
			B4D- Component Cutting Tools	
			► B4D - Exporting DATA	