

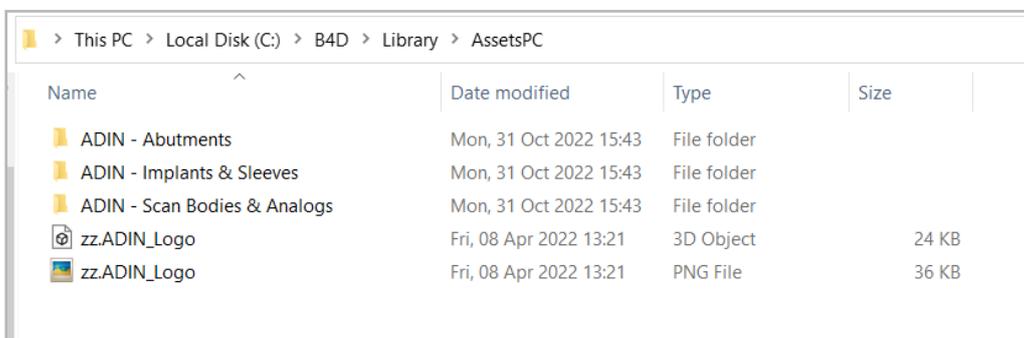
1. Загрузите последнюю версию CAD-библиотеки Adin Implants для Blender с сайта [www.adinrussia.ru](http://www.adinrussia.ru) > <https://adinrussia.ru/instructions/cadcam/>
2. Распакуйте zip-файл и сохраните папки библиотеки «Abutments; Implant & Sleeves; Scanbody & Analogs» на локальный диск.
3. Перейдите в папку, в которой на вашем компьютере установлена библиотека B4D.

**Пример:** C:\B4D\Library\AssetsPC\



**ПРИМЕЧАНИЕ.** Перед установкой последних библиотек всегда рекомендуется удалить предыдущую версию библиотек Adin CAD, чтобы избежать конфликтов совместимости или дублирования старых и новых библиотек.

4. Скопируйте и вставьте разархивированные папки библиотеки «Abutments; Implant & Sleeves; Scanbody & Analogs» в каталог B4D на вашем компьютере.
5. Установленная библиотека Adin должна выглядеть так, как показано на изображении ниже.



6. Запустите программное обеспечение B4D и перейдите к модулю компонентов.
7. Нажмите «Connect to asset Library» и укажите путь к установленной библиотеке, как в шаге 3

